

研究背景

空中(非接触)ディスプレイの発展
⇒医療機器などへの活用



課題

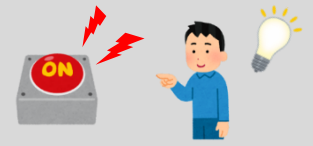
タッチのインターフェース性
先行研究:超音波を用いた触覚再現
⇒サイズ, コストに問題

研究目的

スイッチ音

- ・操作音パラメータ改善
- ・音像定位改善

音のみで操作感の高い音源を作成する

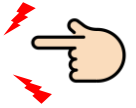


研究内容

聴覚実験

操作音要素の印象をSD法によって把握

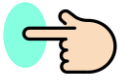
- ・ADSRカーブ
- ・周波数
- ・...etc



触覚実験

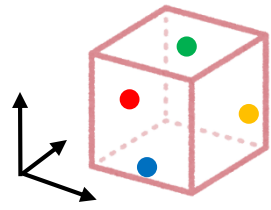
スイッチを用いて操作感が向上する触覚要素の把握

- ・変位
- ・減衰
- ・周波数
- ・...etc



触覚の空間表現

多次元尺度構成法により触覚の印象を空間表現



聴覚と触覚

操作音と感触の関連性を把握

触覚要素のない空中ディスプレイでの適用

