

## メカニカルキーボードの課題

多種のスイッチ軸

- ・赤軸
- ・青軸
- ・茶軸 etc.



多彩な操作方法

- ・長押し
- ・連打 etc.

問題点

- ・ 適したスイッチの選択
- ・ 複雑な操作方法での印象



嗜好を考慮した操作感覚が不明瞭

## 研究内容

## 本研究の目的

操作音と操作感に着目

- 嗜好を考慮した操作感覚の提示
  - ・ 被験者の嗜好度評価
  - ・ 快適な操作音
  - ・ 押し心地良い感触



使用者に快適な操作感覚を付与

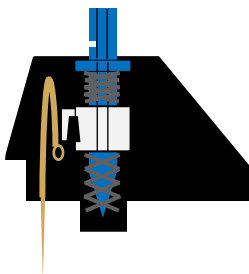


## スイッチ軸別の特性把握

主観評価による  
既存スイッチ軸の特性把握

特性:

- ✓ クリック感
- ✓ 動作圧
- ✓ 押下圧
- ✓ 周波数特性



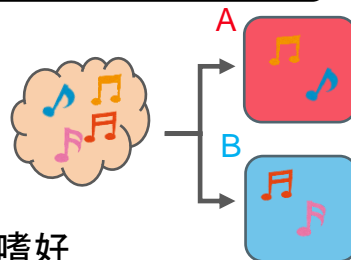
## 操作感覚の構築

操作者に応じて変更を行う  
操作感覚を検討および評価

クラスターグループの構築

分類例

単刺激  
複合刺激  
操作者の嗜好



## 操作感覚の有効性検討

シミュレーションソフトによる  
操作感覚評価を実施

ゲームタスクを用いた実環境  
に近い状況での影響の考察



音+感触



音+感触+映像